# PROPOSAL

# OPEN TOURNAMENT E-SPORT

# TURNAMEN WARKOP

# SINCE 2025

# LEMBAR PENGESAHAN

Draft proposal ini telah diratifikasi oleh:

| Ketua Pelaksana | Sekertaris |
|---|---|
| Indah Nuraini | Naila Saskia |

Mengetahui:

| Ketua RT 02 | Ketua RW 07 |
|---|---|
| Eddy Sartono | Asan Zaenal |

Kepala Desa Warujaya

Udin Samsudin S.E

Sponsorship :

Support :

# KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum Wr. Wb.*

Salam sejahtera,

Segala puji bagi tuhan yang maha esa (YME) karena atas ridho, karunia, dan hidayah-nya kami selaku Panitia Pelaksana Open Tournament E-Sport dapat menyelesaikan proposal kegiatan ini. Namun, tentunya juga tak luput dari kesalahan-kesalahan yang kami lakukan.

Harapan kami selaku Panitia Pelaksana Open Tournament E-Sport, semoga dalam proposal ini dapat menyajikan apa yang telah kami rencanakan sehingga dapat dinilai dengan arif dan bijaksana mengenai proposal yang kami buat.

Kami selaku Panitia Pelaksana Open Tournament mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu kami dalam menyukseskan kegiatan ini. Dan tak lupa pula kami memohon maaf apabila nantinya kegiatan ini mungkin tidak 100% (seratus persen) berjalan baik akibat dari kesalahan yang kami perbuat baik yang disengaja maupun yang tidak disengaja.

Bogor

Oleh Penyusun

# DAFTAR ISI

**LEMBAR PENGESAHAN** ..... **ii**

**KATA PENGANTAR** ..... **iii**

**DAFTAR ISI** ..... **iv**

**BAB I PENDAHULUAN** ..... **1**

A. Perkenalan Organisasi ..... 1
B. Latar Belakang Kegiatan ..... 1
C. Tujuan Kegiatan ..... 1
D. Nama & Gambaran Kegiatan ..... 2

**BAB II PELAKSANAAN** ..... **3**

A. Susunan Acara ..... 3
B. Sarana Prasarana & Anggaran Kegiatan ..... 3
C. Susunan Panitia Pelaksana ..... 4
D. Sponsorship & Support ..... 4

**PENUTUP** ..... **8**

**LAMPIRAN** ..... **9**

# BAB I

# PENDAHULUAN

## A. Perkenalan Organisasi

**Kami percaya keterlibatan dimulai dengan mendengarkan, berlanjut melalui tindakan. dan bertahan dengan kepercayaan.**

Organisasi kami didirikan pada Agustus 2025 dan telah bekerjasama dengan berbagai Warung Kopi (Warkop) dan Cafe. Serta kerap bekerjasama dengan berbagai Sekolah maupun Karang Taruna, atau perorangan yang ingin mengadakan Event Tournament E-Sport.

Turnamen Warkop juga telah menerima berbagai Sponsor dari Instansi maupun perorangan. Baik berbentuk pendanaan, barang, maupun jasa dengan kesepakatan yang telah disepakati oleh kedua belah pihak.

Kami menerima dan bersedia mengadakan event ini di wilayah Jakarta, Bogor, Depok, Tanggerang, dan Bekasi (Jabodetabek) dengan kesepakatan biaya transportasi yang telah dibicarakan sebelumnya.

## B. Latar Belakang Kegiatan

**The program emphasizes inclusivity, transparency, and accountability.**

Tournament E-Sport kami adakan dalam berbagai game online seperti Mobile Legend (ML), Free Fire (FF), dan game online lainnya.
Tournament ini kami adakan untuk mewadahi tingginya popularitas game online sekaligus sebagai ajang kompetisi yang sportif, meningkatkan skill kerjasama tim tiap-tiap peserta, dan meningkatkan penjualan serta mengambil keuntungan dari kedua belah pihak, baik pihak Panitia Pelaksana maupun Sponsor dan Support yang mendukung kesuksesan event kami.

## C. Tujuan Kegiatan

Tujuan diselenggarakannya tournament ini adalah antara lain:

1. Mempererat tali siturahmi antara pemain dan peserta lain,
2. Melatih koordinasi dan kerjasama antar anggota tim,
3. Meningkatkan bakat pemain dan peserta dalam tiap permainan,
4. Sebagai sarana hiburan bagi seluruh peserta,
5. Meningkatkan *sales* atau penjualan bagi warung kopi (warkop) atau cafe yang dijadikan tempat terselenggaranya event yang kami adakan,
6. Membantu organisasi karang taruna, organisasi siswa, organisasi kampus, maupun perorangan untuk mengadakan event tournament e-sport.

## D. Nama & Gambaran Kegiatan

**Turnamen Warkop** adalah nama yang kami ambil agar mudah diingat oleh semua orang. Selain itu, nama ini juga mencerminkan event yang akan kami selenggarakan, yaitu event tournament (e-sport) baik game mobile legend (ML), free fire (FF), ataupun lainnya.

Meskipun terdapat unsur Warung Kopi (Warkop) didalamnya, event ini tidak hanya diadakan pada lokasi tersebut, tapi juga ditempat-tempat lain seperti Cafe, Sekolah, Kampus, atau bahkan Lapangan yang memang disediakan oleh Support untuk mengadakan Tournament di temopat tersebut.

# BAB II

# PELAKSANAAN

## A. Susunan Acara

| No. | Waktu | Acara | Keterangan |
|---|---|---|---|
| 1 | | Sosialisasi Event | Panitia & Penyedia Tempat |
| 2 | | Persetujuan & Perizinan | Panitia & Penyedia Tempat |
| 3 | H-3 Acara | Technical Meeting | Panitia & Peserta (Online) |
| 4 | 17.00 – 19.00 | Persiapan & Briefing | Panitia & Penyedia Tempat |
| 5 | 19.30 – 20.00 | Opening | MC |
| 6 | 20.00 – selesai | Match sesuai braket | Operator & Moderator |
| 7 | | Penutup | MC |
| 8 | | Penyerahan hadiah & Dokumentasi | Penyedia Tempat & Panitia Pelaksana |
| 9 | | Evaluasi | Penyedia Tempat & Panitia Pelaksana |

**Note:** Tournament dapat dibagi menjadi 2 (Dua) Sesi, yaitu Online & Offline. Menyesuaikan dengan ketersediaan teempat (Space) juga management waktu.

## B. Sarana Prasarana & Anggaran Kegiatan

- Kebutuhan Event

| No. | Nama | Jumlah | Harga | Jumlah |
|---|---|---|---|---|
| 1 | Tenda Jualan | 1 Set | Rp 1.500.000 | Rp 1.500.000 |
| 2 | Kursi & Meja | 1 Set | Rp 1.000.000 | Rp 1.000.000 |
| 3 | Meja Portable | 1 Set | Rp 250.000 | Rp 250.000 |
| 4 | Kompor & Gas | @ 1 Pcs | Rp 350.000 | Rp 350.000 |
| 5 | Termos Es Batu | 1 Pcs | Rp 350.000 | Rp 350.000 |
| 6 | Panci & Wajan | @ 1 Pcs | Rp 45.000 | Rp 90.000 |
| 7 | Spatula | 3 Pcs | Rp 35.000 | Rp 105.000 |
| 8 | Cup Ice + Sedotan | 5 Pack | Rp 35.000 | Rp 175.000 |
| 9 | Mie Instan | 5 Dus | Rp 150.000 | Rp 750.000 |
| 10 | Minuman Sachet | 20 Renceng | Rp 20.000 | Rp 400.000 |
| 11 | Snack Mix | 1 Pcs | Rp 50.000 | Rp 50.000 |
| 12 | Dispenser Air | 1 Set | Rp 35.000 | Rp 35.000 |
| 13 | Perangkat Computer (PC) | 1 Set | Rp 5.000.000 | Rp 5.000.000 |
| 14 | Infocus & Proyector | 1 Set | Rp 4.000.000 | Rp 4.000.000 |
| 15 | Webcam EYD 2K | 2 Pcs | Rp 300.000 | Rp 600.000 |
| 16 | Camera DSLR 600D + 18-55 | 1 Pcs | Rp 2.500.000 | Rp 2.500.000 |
| 17 | Kabel VGA to HDMI | 1 Pcs | Rp 70.000 | Rp 70.000 |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 18 | Rolan | 3 Pcs | Rp 15.000 | Rp 45.000 |
| 19 | Kabel putih tembaga | 1 Pcs | Rp 30.000 | Rp 30.000 |
| 20 | Port USB | 1 Pcs | Rp 90.000 | Rp 90.000 |
| 21 | HDMI Splitter | 3 Pcs | Rp 55.000 | Rp 165.000 |
| 22 | Kabel HDMI | 1 Pcs | Rp 400.000 | Rp 400,000 |
| 23 | Tripod Stand | 2 Pcs | Rp 80.000 | Rp 160.000 |
| 24 | Lampu Tembak / Sorot | 1 Pcs | Rp 75.000 | Rp 75.000 |
| 25 | Lampu Bohlam LED Nova 30w | 1 Pcs | Rp 45.000 | Rp 45.000 |
| 26 | Fitting Lampu Gantung | 1 Pcs | Rp 10.000 | Rp 10.000 |
| 27 | Steker Arde Bulat | 1 Pcs | Rp 5.000 | Rp 5.000 |
| 28 | Handy Talky (HT) | 12 Pcs | | Rp 3.500.000 |
| 29 | Plakat | 3 Pcs | Rp 1.000.000 | Rp 3.000.000 |
| 30 | Sertifikat Peserta (Winner) | 3 Pcs | Rp 45.000 | Rp 135.000 |
| 31 | Sertifikat Sponsor & Support | | Rp 45.000 | Rp 45.000 |
| 32 | Papan Hadiah Simbolis | 3 Pcs | Rp 50.000 | Rp 150.000 |
| **Total** | | | | **Rp 24.940.000** |

- Kebutuhan Paniitia

| No. | Nama | QTY | Harga | Jumlah |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ID Card Panitia | 14 Pcs | Rp 15.000 | Rp 210.000 |
| 2 | Seragam Panitia | 14 Pcs | Rp 145.000 | Rp 2.030.000 |
| 3 | Transportasi Panitia | | | Rp 100.000 |
| 4 | Konsumsi Panitia | 14 Pack | Rp 25.000 | Rp 350.000 |
| **Total** | | | | **Rp 2.690.000** |

- Kebutuhan Player / Roaster

| No. | Nama | QTY | Harga | Jumlah |
|---|---|---|---|---|
| 1 | Gaming House (GH) | 1 | Rp 800.000 | Rp 800.000 |
| 2 | Air Conditioner (AC) | 1 Pcs | Rp 2.800.000 | Rp 2.800.000 |
| 3 | Fan Coller | 4 Pcs | Rp 200.000 | Rp 800.000 |
| 4 | Meja + Kursi | 1 Set | Rp 2.000.000 | Rp 2.000.000 |
| 5 | Rollan | 8 Pcs | Rp 25.000 | Rp 200.000 |
| 6 | Wifi | | Rp 500.000 | Rp 500.000 |
| 7 | Perangkat Computer (PC) | 1 Set | Rp 30.000.000 | Rp 30.000.000 |
| 8 | Peta Mobile Legend | 1 Pcs | Rp 400.000 | Rp 400.000 |
| 9 | Handphone | | Rp 5.000.000 | Rp 5.000.000 |
| 10 | Webcam | 3 Pcs | Rp 250.000 | Rp 750.000 |
| 11 | Microphone | 1 Pcs | Rp 350.000 | Rp 350.000 |
| 12 | Tripod | 2 Pcs | Rp 100.000 | Rp 200.000 |
| 13 | Braket Mic | 2 Pcs | Rp 90.000 | Rp 180.000 |
| 14 | Kasur | 2 Pcs | Rp 1.000.000 | Rp 2.000.000 |
| **Total** | | | | **Rp 45.980.000** |

**Kebutuhan Event** **Rp 24.940.000**

**Kebutuhan Panitia** **Rp 2.690.000**

**Kebutuhan Player** **Rp 45.980.000**

**Total Anggaran yang dibutuhkan Rp 73.610.000**

## C. Susunan Panitia Pelaksana

- Ketua Pelaksana : Indah Nuraini
- Wakil Ketua Pelaksana : Fikri Haryanto
- Sekertaris : Naila Saskia
- Bendahara : Ihsan Fairus
- Operator : M. Ridho Romadon
- Moderator : Farhan Ramdani
- Marketing & Sponsorship : Felizha Yunia
- Sie. Peralatan : M. Farel & M. Khadavi R.
- Sie. Keamanan : Pajar Sodiq, Oji, & Hengky
- Sie. Publikasi, Dekorasi & Dokumentasi : Fadilatul Khoiriah & Pancah Arseno

## D. Sponsorship & Support

- **Sponsorship**

- **Bronze**

  Pihak Panitia menawarkan penerimaan bantuaan pendanaan dari instansi atau sponmsorship paling minimal sebesar **Rp 200.000**, dan sebagai konpensasinya kami akan memberikan feedback berupa:

  - Pencantuman Identitas pada Pamflate yang kami cetak maupun Pamflate yang kami sebarluaskan pada media masa.
  - Penyebutan Brand pada acara offline Turnamen Warkop baik di awal acara maupun akhir (puncak acara).

- **Gold**

  Panitia pelaksana melakukan penerimaan bantuan pendanaan dari instansi atau sponsorship pada paket ini dengan minimal nominal sebesar **Rp 750.000**, adapun sebagai feedback dari kami, kami akan memberikan konpensasi berupa:

  - Pencantuman identitas sponsorship baik berupa logo ataupun nama instansi pada media cetak dan media masa.
  - Seluruh panitia mengikuti akun media sosial Sponsorship.
  - Penyebutan Brand pada acara offline Turnamen Warkop baik di awal acara maupun akhir (puncak acara).
  - Memberikan kesempatan kepada pihak Sponsorship untuk mempromosikan product atau brandnya kepada seluruh peserta pada saat Technucal Meeting.
  - Panitia akan mempromosikan product barang atau jasa yang dipasarkan pada akun media sosial Turnamen Warkop.

- **Platinum**

  Panitia pelaksana menerima bantuan pendanaan dari sponsor yaitu sejumlah **Rp 1.500.000** yang nantinya akan digunakan untuk segala kebutuhan event. Adapun benefit yang akan diterima oleh Sponsor yakni:

  - Pencantuman identitas sponsorship baik berupa logo ataupun nama instansi pada media cetak dan media masa.
  - Seluruh panitia mengikuti akun media sosial Sponsorship.
  - Penyebutan Brand pada acara offline Turnamen Warkop baik di awal acara maupun akhir (puncak acara).
  - Memberikan kesempatan kepada pihak Sponsorship untuk mempromosikan product atau brandnya kepada seluruh peserta pada saat Technical Meeting. dan pertandingan offline.
  - Panitia akan mempromosikan product barang atau jasa yang dipasarkan pada akun media sosial Turnamen Warkop.
  - Mendapatkan free 1 (Satu) slot untuk mengikuti Turnamen Warkop yang akan diselenggrakan.

- **Support**

**Paket Support A**

| Penyedia Tempat | Panitia Pelaksana |
|---|---|
| **Kewajiban:**<br>➢ Menyediakan tempat untuk dilaksanakannya Event / Tournament.<br>**Ket.:** Jumlah Team / Match yang diadakan secara Offline, menyesuaikan dengan tempat yang disediakan.<br>➢ Menyediakan set perlengkapan proyector, sound system, dan perlengkapan lainnya.<br>**Cth:** Karpet, kursi, meja, etc.<br>**Ket.:** Jika tidak bersedia, maka bisa dibantu oleh Panitia namun dengan ketentuan biaya sewa yang berlaku.<br>➢ Berkewajiban untuk mempublikasikan atau men-*share* di sosial media Warkop / Cafe, dan | **Kewajiban:**<br>➢ Melakukan sosialisasi dan memberikan informasi terkait kesepakatan kerjasama, dan prosedur event kepada penyedia tempat.<br>➢ Memberikan apresiasi kepada penyedia tempat berupa sertifikat.<br>➢ Memberikan 1 (Satu) buah video dokumentasi atau promosi tempat usaha secara *free* atau gratis.<br>➢ Seluruh panitia mem-*follow* sosial media penyedia tempat.<br>**Ket.:** Peserta atau pihak eksternal juga memiliki kemungkinan untuk mengikuti sosial media penyedia tempat. |

| | |
|---|---|
| memberikan informasi kepada customer melalui offline baik dengan bahan sticker, foto, poster, atau sebagainya.<br>➢ Bersedia untuk melakukan bagi hasil parkir kepada pihak panitia dengan presentase yang telah ditentukan sebelumnya.<br>**Ket:** Telah dikurangi dengan biaya sewa lahan, dan petugas parkir akan tersedia dari panitia pelaksana.<br>➢ Hal lainnya dapat disesuaikan saat pertemuan dengan panitia pelaksana.<br><br>**Hak:**<br>➢ Memiliki hak untuk memungut sebagian uang (dalam hitungan per team) dari biaya registrasi untuk memberikan *soft drink* atau dengan ketentuan lainnya yang sebelumnya sudah disepakati oleh Panitia Pelaksana.<br>➢ Mendapatkan sertifikat di akhir event sebagai bentuk apresiasi telah mengadakan Turnamen Warkop di tempat usaha.<br>➢ Mendapatkan 1 (Satu) buah video dokumentasi tempat usaha terkait event yang diselenggarakan.<br>➢ Meningkatkan *sales* atau penjualan.<br>➢ Hal lainnya dapat disesuaikan saat pertemuan dengan panitia pelaksana. | ➢ Panitia pelaksana membantu dalam kegiatan persiapan tempat untuk diadakannya event.<br>➢ Memberikan benefit yang telah ditentukan sebelumnya kepada peserta,<br>➢ Hal lainnya dapat disesuaikan saat pertemuan dengan panitia pelaksana.<br><br>**Hak:**<br>➢ Mendapatkan hak untuk mengatur seluruh pendapatan dari biaya registrasi untuk kebutuhan operasional yang sudah dikurangi dengan *Prize Pool* dan biaya lainnya yang dipungut oleh penyedia tempat.<br>➢ Mendapatkan keuntungan dari bagi hasil Parkir yang telah dikurangi dengan biaya sewa tempat.<br>**Ket:** Petugas parkir akan ada dari tim panitia dan pihak penyedia tempat.<br>➢ Hal lainnya dapat disesuaikan saat pertemuan dengan penyedia tempat. |

**Paket Support B**

| Penyedia Tempat | Panitia Pelaksana |
|---|---|
| **Kewajiban:**<br>➢ Menyediakan tempat untuk dilaksanakannya Event / Tournament.<br>**Ket.:** Jumlah Team / Match yang diadakan secara Offline, menyesuaikan dengan tempat yang disediakan.<br>➢ Berkewajiban untuk mempublikasikan atau men-*share* di sosial media Warkop / Cafe, dan memberikan informasi kepada customer melalui offline baik dengan bahan sticker, foto, poster, atau sebagainya. | **Kewajiban:**<br>➢ Melakukan sosialisasi dan memberikan informasi terkait kesepakatan kerjasama, dan prosedur event kepada penyedia tempat.<br>➢ Memberikan apresiasi kepada penyedia tempat berupa sertifikat.<br>➢ Memberikan 1 (Satu) buah video dokumentasi atau promosi tempat usaha secara *free* atau gratis.<br>➢ Seluruh panitia mem-*follow* sosial media penyedia tempat.<br>**Ket.:** Peserta atau pihak eksternal juga memiliki kemungkinan untuk |

| | |
|---|---|
| ➢ Bersedia untuk melakukan bagi hasil parkir kepada pihak panitia dengan presentase yang telah ditentukan sebelumnya.<br>**Ket:** Telah dikurangi dengan biaya sewa lahan, dan petugas parkir akan tersedia dari panitia pelaksana.<br>➢ Hal lainnya dapat disesuaikan saat pertemuan dengan panitia pelaksana.<br><br>**Hak:**<br>➢ Mendapatkan sertifikat di akhir event sebagai bentuk apresiasi telah mengadakan Turnamen Warkop di tempat usaha.<br>➢ Mendapatkan 1 (Satu) buah video dokumentasi tempat usaha terkait event yang diselenggarakan.<br>➢ Meningkatkan *sales* atau penjualan.<br>➢ Hal lainnya dapat disesuaikan saat pertemuan dengan panitia pelaksana. | mengikuti sosial media penyedia tempat.<br>➢ Panitia pelaksana membantu dalam kegiatan persiapan tempat untuk diadakannya event.<br>➢ Memberikan benefit yang telah ditentukan sebelumnya kepada peserta,<br>➢ Hal lainnya dapat disesuaikan saat pertemuan dengan panitia pelaksana. |

# PENUTUP

Demikian proposal ini kami susun sebagai panduan umum rencana kegiatan Open Tournament E-Sport. Kami menyadari dengan sepenuh hati bahwa terlaksananya semua ini tidak lepas dari segala dukungan dan partisipasi semua pihak. Maka dari itu, kami memohon keterlibatan semua pihak untuk mewujudkannya.

Atas segala perhatian dan kesempatan yang diberikan kami ucapkan banyak terimakasih.

# LAMPIRAN